

## POP UP HÁZ

**KORCSOPORT:** 5-14 éveseknek**JÁTÉK IDŐTARTAMA:** 1,5 - 2 óra**ESZKÖZIGÉNY:** sablon

## JÁTÉK LÉNYEGE

A jövő mérnöke, a kis háztervező nálatok is a családban van? :) Fejlesszék kreativitását és elvont gondolkodását épületek részeinek tervezése és megfigyelése révén, miközben a STEAM (természettudomány, technológia, mérnöki tudomány és matematika) területek különböző aspektusait is felfedezi.

## KOMPETENCIA



Problémamegoldás



Együttműködés



Kreativitás



## JÁTÉK CÉLJA

Ebben a feladatban a gyerekek a kreativitást és az elvont gondolkodást gyakorolhatják. Átgondolhatják az épület részeit és megfigyelhetik, ahogy a függőleges, ferde és vízszintes részek különbözőképpen emelkednek ki a papírból. A STEAM témakörökből a forma, alak, tömegformálás, művészi kompozíció és a térlátás területeket érinti a feladat.

## JÁTÉK MENETE



Inspirációnak nézzétek meg a linkelt videót! Könnyebb úgy munkához látni, hogy van egy előkép, ami kedvet csinál a feladathoz.

(<https://www.youtube.com/watch?v=nwMPFXyXTZs>) Hajtsátok félbe a papírt és rajzoljatok piros vonalat a videó alapján a horizonthoz. A videó alapján rajzoljátok meg a házatok nyári és téli oldalát és végezzétek el a szükséges vágásokat.

Hajtogatással emeljétek ki a házatokat 3 dimenzióba!



## TIPPEK

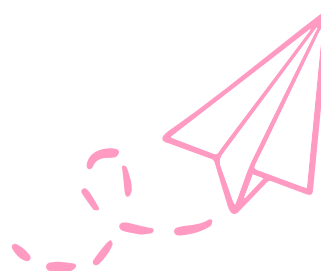


A nagyobbaknak szabadon is lehet formálni az épületet, kísérletezni a papír bevágásával és kihajtásával. Bízassátok őket a szabad játékra, tervezésre!

Akár lehet az egyik oldala a nyári a másik a téli arca a háznak.

Figyeljétek meg a környezetekben lévő építőanyagokat (tégla, cserép, kő, fa): mekkora elemekből épülnek fel? Hogyan vannak kiosztva? Próbáljátok úgy rárajzolni a házra!

Milyen színekre festenétek a házat? Nem muszáj olyanok lennie, mint egy szokásos ház, lehet teljesen mesebeli is, engedjétek szabadon a kreativitásotokat!



A fenti játékot megbízásunkból az **Arkki Építészeti iskola**, Edison100-as szervezetünk ajánlotta.

 **Arkki**



[www.arkki.hu](http://www.arkki.hu)

