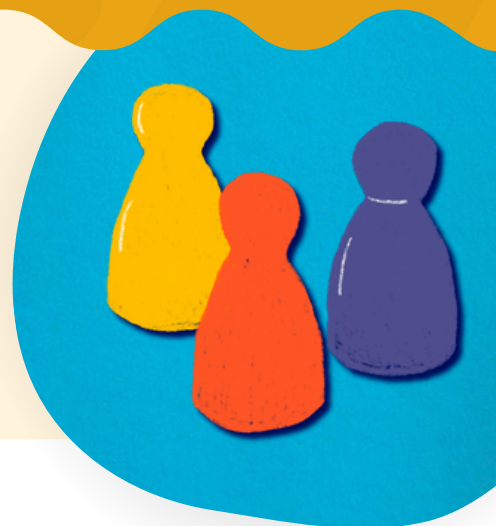


TAKTIKAI 12

KORCSOPORT:	10-14 éveseknek
JÁTÉK IDŐTARTAMA:	Egyéni
ESZKÖZIGÉNY:	számítógép, ahonnan megnyitjuk a játékot , offline játék esetén: egy papír, ceruza, két bábu



JÁTÉK LÉNYEGE



Elsőre egyszerűnek tűnik, de vajon az is? A stratégiás játék nagyon egyszerű szabállyal rendelkezik, melyben 2 fő játszik egymás ellen és felváltva lépnek. Azonban vagy a kezdő játékos vagy az ellenfele számára létezik jó nyerő stratégia, azaz olyan módszer, melyet követve bárhogy is lép a másik, ő biztosan nyerni tud. Vajon rá tudunk jönni közös erővel a nyerő stratégiára?

KOMPETENCIA



Kitartás



Problémamegoldás



Kritikai gondolkodás



JÁTÉK CÉLJA

Arra ösztönzi a gyerekeket, hogy folyamatosan finomítsák és tökéletesítsék a tervüket a siker érdekében. Többször neki kell futni ugyanannak a játéknak, mire kezd kialakulni a gondolat, hogy hogyan lehetne nyerni. Az ötleteket alaposan végig kell gondolni és tesztelni kell, hogy biztosan megfelelő-e a kitalált stratégia vagy mégis előállhat még olyan helyzet, ahol nem működik. A kulcsszó a módszer finomhangolása a biztos győzelem érdekében! A stratégiai játékoknál felmerülő esetleges sikertelenség a kitartó próbálkozások, stratégiai gondolkodás és ötletelés után fordul át sikerélménybe!



JÁTÉK LEÍRÁSA

12 mező van egymás mellett. A két szélsőbe leraktok egy-egy bábut. Ezután a játékosok felváltva lépnek egyet vagy kettőt a saját bábujukkal a másik irányába. A másik bábujára rálépni nem szabad. Az nyer, aki átugorja az ellenfél bábuját.

TIPPEK



Először gyakoroljatok egymás ellen! A játékot érdemes többször offline játszani egymás ellen, míg úgy nem gondoljátok, hogy megtaláltátok a megfelelő stratégiát. Ha a legjobbnak vélt stratégia megvan, akkor nincs más hátra, érdemes az online program ellen is játszani!

Ha stabilan többször is sikerül megnyerni az online játékot, akkor valószínűleg sikerült megtalálni a jó stratégiát, a program ugyanis úgy játszik, hogy mindig nyer, ha tud.

Papíron is játszhatjátok a játékot, a táblát megrajzolni csak pár perc.



A fenti játékot megbízásunkból
A Gondolkodás Öröme Alapítvány,
Edison100-as szervezetünk ajánlotta.



www.agondolkodasorome.hu

